

## Tabla de Contenido

---

<b>Prólogo</b>	<b>iii-iv</b>
<b>Comité de Programa</b>	<b>v-v</b>
<b>Comité Organizador</b>	<b>vi-vi</b>
<b>Concurso Nacional de TEGs</b>	<b>vii-x</b>
<b>Tabla de Contenido</b>	<b>xi-xi</b>
<b>1. Sesión de Investigación – Artículos Largos</b>	
<b>1.1. RGBaGris: Decolorización de Imágenes en el Dominio Espectral Empleando CIELab</b>	<b>2-13</b>
Irena Cabanach, Esmitt Ramírez	
<b>1.2. Cachicamo: Un Videojuego de Plataformas para la Concienciación en la Preservación del Armadillo Gigante</b>	<b>14-24</b>
Edgar Bernal, Esmitt Ramírez	
<b>1.3. An Approach to Model-based Fault Diagnosis of Manufacturing Processes and Machines using Probabilistic Boolean Networks</b>	<b>25-33</b>
Pedro Rivera, Orestes Llanes	
<b>1.4. Series de Potencia como un Medio Básico para Autenticar Multiagentes de Software: Una Simulación Simple</b>	<b>34-44</b>
Miguel Torrealba	
<b>1.5. Vehicle-to-Person Interaction: A Survey</b>	<b>45-56</b>
Carlos Palacio, Eric Gamess	
<b>1.6. Aprendizaje de Valores Universitarios a través del Diseño de Recursos Educativos Digitales</b>	<b>57-65</b>
Yusneyi Carballo	
<b>2. Sesión de Investigación – Artículos Cortos</b>	
<b>2.1. Analysis on Formality Classification in Conversational Bots</b>	<b>67-71</b>
Jawil Ricauter, Federico Flaviani, Sebastián Alarcón	
<b>Índice de Autores</b>	<b>73-73</b>